

# SPELREGELS

## ARTIKEL 1 DEFINITIES

1. In dit document wordt verstaan onder:

A. "WPE": de toernooiorganisator, waaronder begrepen WePlay Esports B.V te Amsterdam-Duivendrecht, bij uitvoering van de spelregels vertegenwoordigd door een online eventmanager/moderator.

B. "Spelregels": het bepaalde in dit document en geldend voor alle online toernooien van WPE.

C. "Toernooi": alle losse online FIFA toernooi gefaciliteerd door WPE waar Spelregels op van toepassing zijn.

D. "Deelnemer"; persoon die deelneemt aan Toernooi.

## ARTIKEL 2 DEELNEMINGSVOORWAARDEN

2.1 Toernooi wordt gespeeld met FIFA 20 op de PlayStation 4. Omdat Toernooi online plaatsvindt, moet Deelnemer beschikking hebben over FIFA 20, PlayStation 4 en PlayStation plus.

2.2 Deelnemer is tenminste twaalf jaar of ouder op de dag dat Toernooi plaatsvindt.

2.3 Deelnemer heeft beschikking over nat-type 1 (open) of nat-type 2 (moderate). Deelnemers met nat-type 3 (gesloten) kunnen niet meedoen aan Toernooi.

## ARTIKEL 3 TOEPASSELIJKHEID

3.1 Deelnemer neemt kennis van Spelregels.

3.2 WPE heeft het recht de spelregels op elk moment uit te voeren, aan te passen en aan te vullen.

## ARTIKEL 4 INSCHRIJVING DEELNEMERS

4.1 Deelnemer schrijft zich in via de website [weplayinside.com](http://weplayinside.com).

4.2 Bij inschrijving verklaart Deelnemer te voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden zoals bepaald in artikel 2. Het voldoen aan deze deelnemingsvoorwaarden geschiedt voor risico van Deelnemer. Het niet voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden leidt niet tot restitutie van de deelnemersbijdrage.

4.3 WPE neemt de door hen verkregen gegevens van Deelnemer (naam, geboortedatum, adresgegevens en e-mailadres) op in een daartoe aangehouden administratie.

4.4 WPE brengt Deelnemer op de hoogte van nieuwe (online) game-evenementen georganiseerd door WPE. Deelnemer geeft bij inschrijving van het toernooi expliciet toestemming conform avg-wetgeving.

4.5 Inschrijving is definitief als WPE de betaling van de deelnemersbijdrage van Deelnemer heeft ontvangen.

**4.6** WPE behoudt zich het recht tot het weigeren van Deelnemers op grond van overtekening, bijzondere redenen zoals de vrees voor verstoring van de orde, of in voorkomende gevallen zonder opgave van redenen.

## **ARTIKEL 5 TOERNOOIOPZET**

**5.1** Aan Toernooi kunnen maximaal 256 deelnemers meedoen.

**5.2** Bij elk toernooi wordt een minimaal aantal wedstrijden gespeeld. Tot 64 deelnemers speelt Deelnemer minimaal zes wedstrijden, bij 65-128 deelnemers speelt Deelnemer tenminste zeven wedstrijden, bij 129-212 speelt Deelnemer tenminste acht wedstrijden en bij 213-256 wedstrijden speelt Deelnemer tenminste negen wedstrijden.

**5.3** Toernooi wordt gespeeld door middel van het [Zwitsers systeem](#). De tussenstand bepaalt steeds de volgende wedstrijd. Van de stand spelen de nummers één en twee tegen elkaar, de nummers drie en vier, de nummers vijf en zes, etc.

**5.4** De tussenstand wordt bepaald door het aantal punten waarbij geldt: voor een gewonnen wedstrijd krijgt Deelnemer drie punten, voor een gelijkspel één punt en voor een verlies nul punten. Een verlenging en/of strafschoppen worden in het Zwitserse systeem niet gespeeld.

**5.5** Alle wedstrijden worden gespeeld in de online modus van FIFA 20. Er kan alleen gespeeld worden met clubteams en landenteams. Spelen met FIFA Ultimate Team is verboden.

**5.6** Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de volgende spelregels/instellingen.

**5.6.1** Lengte per helft: 6 minuten

**5.6.2** Stadion: Naar keuze.

**5.6.3** Tactische verdedigen is niet vereist.

**5.6.4** Pauzeregels worden bepaald door de game.

**5.6.5** Het is niet verplicht om de Trainer uit te hebben.

## **ARTIKEL 6 INCHECKEN**

**6.1** Uiterlijk een halfuur voor aanvang voor Toernooi meldt Deelnemer zich aan via [weplayinside.com](#) voor het Toernooi. Deelnemer meldt zich op twee manieren aan.

**6.1.1** Deelnemer maakt een account op [Discord](#) aan om deel te nemen in de toernooichat. In de toernooichat, gemodereerd door WPE en te vinden op de toernooipagina via [weplayinside.com](#) – vindt Deelnemer alle informatie noodzakelijk voor Toernooi. Deelnemer gebruikt voor Discord dezelfde naam als zijn PSN.

**6.1.2** Deelnemer checkt zich in voor Toernooi via de online toernooisoftware zoals gelinkt op de toernooipagina via [weplayinside.com](#). Deelnemer gebruikt voor Discord dezelfde naam als zijn PSN.

## **ARTIKEL 7 WEDSTRIJD SPELEN**

**7.1** Deelnemer nodigt zijn tegenstander zoals aangegeven in de online toernooisoftware uit voor een wedstrijd in het spelmenu 'online vriendschappelijk'.

**7.2** Elke uitslag van een wedstrijd vult Deelnemer zelf in. Hierbij is een foto als bewijs noodzakelijk.

**7.3** Deelnemer heeft steeds dertig minuten de tijd om de wedstrijd te spelen en de uitslag in te vullen.

## **ARTIKEL 8 CONFLICTEN**

**8.1** Wanneer het Deelnemers niet lukt te verbinden moeten zij binnen vijf minuten na het starten van de ronde contact opnemen met WPE. Herhaalde verbindingsproblemen in dezelfde wedstrijd leiden tot een verliespartij van beide Deelnemers.

**8.2** Bij het optreden van een fout, bijvoorbeeld het wegvallen van verbinding tijdens een wedstrijd brengt Deelnemer WPE direct op de hoogte. Wanneer mogelijk en wanneer redelijk, wordt de wedstrijd uitgespeeld binnen de speelduur zoals bepaald in artikel 7.3. WPE beslist.

**8.3** Ragequitten is niet toegestaan en kan leiden tot uitsluiting van Deelnemer aan Toernooi.

**8.4** WPE behoudt zich het recht tot het verwijderen van Deelnemers op grond van overtekening, bijzondere redenen zoals de verstoring van de orde, of in voorkomende gevallen zonder opgave van redenen.

## **ARTIKEL 9 OVERIGE BEPALINGEN**

**9.1** Om Toernooi vlot en efficiënt te laten verlopen is het belangrijk dat Deelnemer blijft communiceren met WPE. Er zal een oordeel worden geveld over het bewijsmateriaal dat op dat moment beschikbaar is voor WPE.

**9.2** Alle uitspraken die WPE doet zijn definitief.

Amsterdam-Duivendrecht, april 2020

WePlay Esports B.V.